

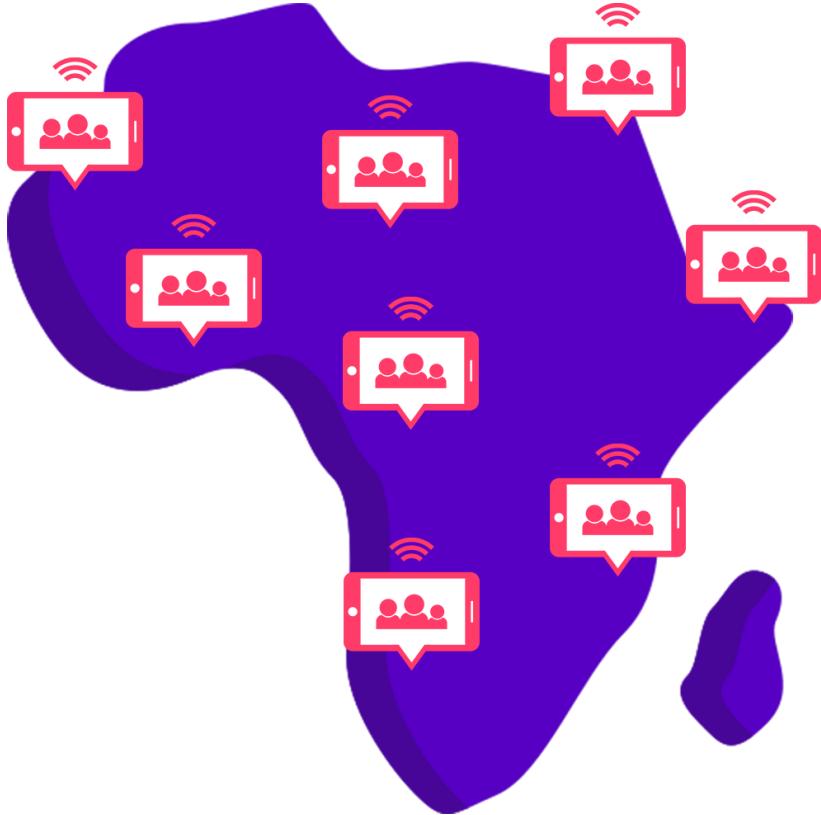


Contest Against Corona

23 نوفمبر/تشرين الثاني - 11 ديسمبر/كانون الأول
2020

«مسابقة مواجهة الكورونا»

مسابقة المعرفة الرقمية بعموم إفريقيا



اعتبارًا من 23 نوفمبر/تشرين الثاني إلى 11 ديسمبر/كانون الأول 2020 ستُقام مسابقة بين مجموعة من الأفراد والفرق والمنظمات الشريكة من مختلف دول إفريقيا من خلال لعب لعبة اختبارات قصيرة عبر الإنترنت عن كوفيد 19 يشارك فيها عدة لاعبين، وستكون متاحة باللغات الإنجليزية والفرنسية والعربية. وبعد اللعب ستُتاح للمشاركين الفرصة للفوز بجوائز مثيرة، والمشاركة في فعاليات عبر الإنترنت ذات صلة بهذا الموضوع.

هذه المسابقة - التي تقدمها لكم *atingi* (منصة التعلم التابعة للمؤسسة الألمانية للتعاون الدولي (Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ) GmbH) ومجموعة من الشركاء الدوليين - تهدف إلى الوصول إلى 100000 متعلم عبر قارة إفريقيا.

في ظل جائحة كوفيد 19 الحالية رصدنا الآتي...



... نقص في المعلومات الضرورية عن كيفية التعامل مع أزمة كوفيد 19 والأوبئة بشكل عام.



... أن انتشار معلومات خاطئة حول كوفيد 19 يعرّض كذلك صحة قطاعات كبيرة من السكان للخطر.



... أن الأنظمة التعليمية والطرق التقليدية لبناء القدرات أصبحت تعاني من ركود تام.

وبرغم ذلك فإننا نعلم أيضًا...



... أن هناك تزايدًا مكثفًا في استخدام الهواتف الذكية في الدول الإفريقية، وأصبح المزيد والمزيد من المواطنين الأفارقة لديهم اتصال بالإنترنت.



... أن التعليم عن طريق الألعاب يساعد في تطوير الكفاءات على نحو مستدام وواسع النطاق.

ما نهدف لتحقيقه

تهدف «مسابقة مواجهة الكورونا» إلى دعم **اكتساب المهارات الصحية المهمة للتعامل مع جائحة كوفيد 19.**

وبشكل أكثر تحديدًا، يتمثل هدفنا في تمكين المشاركين من تحسين قدراتهم على إيجاد المعلومات المتعلقة بالصحة، وفهمها، وتقييمها تقييمًا نقديًا، وتطبيقها فيما يخص جائحة كوفيد 19.

حقائق أساسية عن «مسابقة مواجهة الكورونا»

- تركز **مسابقة المعرفة الرقمية** بعموم إفريقيا على لعب لعبة اختبارات قصيرة عبر الإنترنت عن كوفيد 19 يشارك فيها عدة لاعبين
- وهي تستهدف **المواطنين الأفارقة**، بما في ذلك العاملين في مجال الصحة
- يمكن لعب لعبة الاختبارات القصيرة **باللغة الإنجليزية أو الفرنسية أو العربية** باستخدام أي جهاز رقمي به متصفح قياسي عبر منصة ألعاب **atingi.games**
- ستبدأ المسابقة **بفعالية افتتاحية افتراضية في 23 نوفمبر/تشرين الثاني**، وسيصحبها عمليات تسجيل منتظمة تشمل مقابلات شخصية مع خبراء ومحادثات حول موضوع كوفيد 19
- ستُختتم المسابقة بإقامة **حفل توزيع جوائز رقمي في 11 ديسمبر/كانون الأول** لمنح الجوائز لأفضل الفرق والمشاركين

تشمل لعبة الاختبارات القصيرة أكثر من 1000 بند اختيار من متعدد، ونصائح حول التعلم في مستويات صعوبة مختلفة، تغطي الموضوعات التالية:



وضع كوفيد 19
في السياق



المنهجية الصحية الواحدة وكوفيد
19



التعايش مع كوفيد 19 أو الوضع
الجديد الطبيعي



معلومات خاطئة حول كوفيد 19

زد من قوة تأثيرك وساعدنا في مكافحة الجائحة سوياً!



افعل شيئاً إيجابياً. انشر الخبر. كن شريكاً لنا.

نحن نبحث عن شركاء يرغبون في الانضمام إلينا والترويج لفكرة «مسابقة مواجهة كورونا» بين الأطراف المعنية وفي مجتمعاتهم. أنت أيضاً يمكنك الاشتراك في المسابقة كفريق ومنافسة منظمات أخرى!

المسابقات العظيمة تحتاج إلى قامات مُشرفّة. إذا لم تكن تريد المساهمة كشريك فقط، بل وكأحد الرعاية أيضاً، فنرجو أن نخبرنا بذلك!

هل لديك أية أسئلة؟ هل ترغب في الانضمام إلينا؟ **اتصل بنا عبر atingi@giz.de**